

DevOps

Collection of instructions for server setup and manipulate

- [Ubuntu server first steps](#)
- [Ubuntu server customization](#)
- [Send telegram message on every ssh login](#)
- [Custom domain on Keenetic router](#)
- [Postgres database dump and restore](#)
- [Local port forwarding](#)
- [Nvidia](#)
- [Монтирование самбы на Ubuntu server](#)

Ubuntu server first steps

Client: Generate keys

This command generate a two files with private and public keys. The public-key file will end with `.pub` extention, a private key file has no extention

```
ssh-keygen
```

Public key you may share with everyone, but private key must be keep in secret.

Client: Share key (publish)

You need to share you public key with target machine (server).

Best way for Ubuntu is add public key to github ssh keys, then it will be available at `github.com/<username>.keys`

Server: Install Ubuntu-server

Because you install a server version, the common way to interact is remote control (.ssh), but you need to create base authorization method via physical terminal. The public key made for this purpose, but type public key by hands is takes too long, so we were publish our public key with entire ethernet at `github.com/<username>.keys`

While install, select **import identity** and enter GitHub user name. Ubuntu will automatically read public key and save it.

It's strongly recommended use only ssh-keys and disable password authentication.

Connect

For connect from client use this command to connect:

```
ssh -i ~/.ssh/some_server_name username@my.domain.com -p 22
```

where `~` is identity path (private key path), where `~` - is home client user directory.

where `-p` is target port (default: 22)

where `username` - remote username (you enter while install)

where `my.domain.com` - ip of target machine or domain name

First connection from clinet to server must be as created user (not root).

If connection succeeded and keys are valid, system ask you to add connection to `known_hosts`, type yes.

“ In case of server system reinstall old clients may see message, thats says that identity is changed. This problem rised becouse server keys stored on clinet machine is old. For fix this, in Windows, go to `userfolder/.ssh` and edit `known_hosts`. Delete lines associated with server. And try to connect again.

Root login

After install public key will be stored in `~/.ssh/authorized_keys`

where `~` is user directory: `/home/username`.

For activate root, type this and enter password.

```
sudo su
```

Now you are login as root user and can go to `/root/.ssh`, this folder is already has `authorized_keys` file, but file is empty. This means that nobody can use ssh for login as root. For fix this you need to copy public key from user `authorized_keys` to root `authorized_keys`.

You may use this: (`cat` is print file content, `>>` is redirect output to new file line).

```
cat /home/<username>/.ssh/authorized_keys >> /root/.ssh/authorized_keys
```

Now you can connet via ssh as root.

Setup after install and connect

Extend disk space

This step may be already done while install, but if not do this:

```
vgdisplay  
lvextend -l +100%FREE /dev/mapper/ubuntu--vg-ubuntu--lv  
resize2fs /dev/mapper/ubuntu--vg-ubuntu--lv  
df -h
```

For laptops:

Disable machine sleep if laptop lid is closed and `reboot` for apply changes:

```
sudo sh -c 'echo "HandleLidSwitch=lock" >> /etc/systemd/logind.conf' && reboot
```

Change hostname

Check information about host:

```
hostnamectl
```

Change hostname:

```
sudo hostname new_hostname
```

Create users

```
useradd -m -s /bin/bash username
```

Cut maximum journal disk size

```
sudo journalctl --vacuum-size=100M
```

Nvidia

```
sudo apt-get purge nvidia-headless-no-dkms-535-server # Or your version
```

```
sudo apt-get install nvidia-driver-535 # Or your version
```

```
sudo reboot
```

```
nvidia-smi # Validate
```

Ubuntu server customization

Disable ssh login spam

Rename unnecessary files with @ at filename start at `/etc/update-motd.d`

```
cd /etc/update-motd.d && for file in *; do mv "$file" "@$file"; done # Rename all files
mv @00-header 00-header
```

also add neofetch as start message if you want to do next step.

```
cd /etc/update-motd.d && echo "neofetch" >> 00-header
```

Customize ssh login text

Message by SSH `/etc/update-motd.d`: use neofetch:

```
apt install neofetch -y
```

Add this line to `/etc/update-motd.d/00-header`

```
neofetch --config /etc/update-motd.d/config.conf --source /etc/update-motd.d/ascii_art.txt
```

Config example:

```
# See this wiki page for more info:
# https://github.com/dylananaraps/neofetch/wiki/Customizing-Info
print_info() {
    info title
    info "OS" distro

    info "Kernel" kernel

    info "Packages" packages
```

```
info "Shell" shell
#info "Resolution" resolution
info "DE" de
info "WM" wm
info "WM Theme" wm_theme
info "Theme" theme
info "Icons" icons
info "Terminal" term
info "Terminal Font" term_font
info underline
info "Host" model
info "CPU" cpu
info "GPU" gpu

info underline
info "Uptime" uptime
info "Local IP" local_ip
info "Public IP" public_ip
info "Users" users

info underline
info "Memory" memory
#info "GPU Driver" gpu_driver # Linux/macOS only

info "CPU Usage" cpu_usage
info "Disk" disk
info "Battery" battery
#info "Font" font
#info "Song" song
# [[ "$player" ]] && prin "Music Player" "$player"
#info "Locale" locale # This only works on glibc systems.

#info cols

}
```

Colored root bash

Edit `/root/.bashrc` and replace similar liens to this (append -256 color)

```
# set a fancy prompt (non-color, unless we know we "want" color)
case "$TERM" in
  xterm-color|*-256color) color_prompt=yes;;
  *) color_prompt=no;;
esac
```

Beautiful screensaver

Screensaver for you server monitor

```
apt install cmatrix
cmatrix -s -b
```


Send telegram message on every ssh login

Add script

Create file `/etc/login-notify.sh`

Modify TELEGRAM_BOT_TOKEN and TELEGRAM_SEND_TO variables. Optional set EXCLUDE_USERS for users about whom a message will not be sent.

```
#!/bin/sh

TELEGRAM_SEND_TO=123456789
TELEGRAM_BOT_TOKEN=123456789:someLETTERS
EXCLUDE_USERS="some_excluded_user another_excluded_user"

if ! echo "${EXCLUDE_USERS}" | grep -q "\<${PAM_USER}\>"; then
if [ "$PAM_TYPE" != "close_session" ]; then
    SSH_KEY=$(grep "Accepted publickey" /var/log/auth.log | tail -n 1 | awk '{print $NF}')
    WHERE_KEY=$(grep "found at" /var/log/auth.log | tail -n 1 | awk '{print $NF}')

    KEYS_PATH=$(echo "$WHERE_KEY" | cut -d ':' -f 1)
    KEYS_LINE=$(echo "$WHERE_KEY" | cut -d ':' -f 2)
    KEY_LINE=$(sed -n "${KEYS_LINE}p" "$KEYS_PATH")
    KEY_NAME=$(echo "$KEY_LINE" | cut -d ' ' -f 3)

    MESSAGE="Server: ${PAM_USER}@`hostname`%0ALogin: ${PAM_RHOST} ${KEY_NAME}"
    curl -s -X POST https://api.telegram.org/bot${TELEGRAM_BOT_TOKEN}/sendMessage -d
chat_id=${TELEGRAM_SEND_TO} -d text="$MESSAGE" > /dev/null
fi
fi
```

Modify to make it executable

```
chmod +x /etc/login-notify.sh
```

Add script to execute for every login

Do it by modifying file `/etc/pam.d/sshd`, just add line to end of file by echo:

```
echo 'session optional pam_exec.so seteuid /etc/login-notify.sh' >> /etc/pam.d/sshd
```

Increase a log level

Script search for fingerprint, but doesn't know witch `authorized_keys` file used for auth. For get `authorized_keys` file location, we need to print location to `/var/log/auth.log`

Increase log level:

```
echo 'LogLevel VERBOSE' >> /etc/ssh/sshd_config
```

Restart ssh for updated log level:

```
sudo systemctl restart ssh
```

Custom domain on Keenetic router

“ Инструкция работает если у вас есть белый статичный ip-адрес и свой домен

Check settings:

- Domain name must Enabled Remote web interface connections

Setup certificate for domain

- Connect to CLI as `<router_ip>/a`
- Check existing domains:

```
ip http ssl acme list
```

- Add your domain name:

```
ip http ssl acme get <subdomain>.annndruha.space
```

Setup proxy for subdomain

- Check current proxy rules

```
show ip http proxy
```

- Add new proxy route
(config)>

```
ip http proxy <subdomain>
```

```
(config-http-proxy)>
```

domain static annndruha.space

upstream http 192.168.1.3 4242

allow public

Postgres database dump and restore

В этой короткой инструкции описывается как сделать бэкап базы данных PostgreSQL и восстановить его (на другом сервере);

Предполагается что PostgreSQL развёрнута в docker контейнере.

Dump

! Осторожно, если для докер-контейнера с БД не настроен volume который сохраняет состояние базы данных при перезапуске контейнера, то есть шанс потерять всё. (Но надюсь он настроен, потому что иначе жить нельзя).

Для начала добавьте в `docker-compose.yml` в раздел `volumes` новый volume чтобы было удобно забрать с сервера дампы базы данных.

```
volumes:  
  - ./dumps:/dumps/
```

Преезапустите контейнер:

```
docker compose down  
docker compose up -d
```

Войдите внутрь контейнера с помощью команды (Выйти из контейнера: `ctrl+d`):

```
docker exec -it postgres_db bash
```

Сделайте дампы вашей базы данных

```
pg_dump database_name > dumps/db.sql
```

Перенос

Старый сервер. Файл будет создан в примонтированной директории `dumps`. Перенос файла дампа на новый сервер можно выполнить любым удобным способом, `sftp` или `winSCP` (GUI для `sftp`).

Новый сервер. Прodelайте те же действия с `docker-compose.yml` для создания volume и перезапустите контейнер. В директории рядом с `docker-compose.yml` должна создастся папка `umps`. Перенесите файл дампа туда.

Restore

Войдите внутрь контейнера с помощью команды (Выйти из контейнера: `ctrl+d`):

```
docker exec -it postgres_db bash
```

Тут существует два варианта.

- Вариант 1. Если база данных чистая, то выполните команду:

```
psql -d database_name < dumps/db.sql
```

- Вариант 2. Если база данных не чистая или вы сделали что-то не так и psql не даёт восстановить из дампа. Самый простой способ дропнуть базу и создать её заного.

```
psql -c "DROP DATABASE database_name;"  
psql -c "CREATE DATABASE database_name;"
```

После чего загрузите базу данных из дампа:

```
psql -d database_name < dumps/db.sql
```

Поздравляю, вы великолепны!

Local port forwarding

Command explanation

To forward port of remote host use the following command

```
ssh -L <LOCAL_PORT>:<TUNNEL_IP>:<DESTINATION_PORT> <user>@<server_ip>
```

-L stands for local address because we are tunneling connection on local machine, TUNNEL_IP is 127.0.0.1

```
ssh -L <LOCAL_PORT>:127.0.0.1:<DESTINATION_PORT> <user>@<server_ip>
```

Real life example

- I have a server with ip 69.69.69.69
- I have user on a server called *gnumik*
- My public key is recognized by this server and I can establish ssh connection like this:

```
ssh gnumik@69.69.69.69
```

- I have postgresql data base running on the server on port 5432
- I want to have access to this postgre instance from my local machine using local port 5433
- I need to execute the following command on my local machine:

```
ssh -L 5433:127.0.0.1:5432 gnumik@69.69.69.69
```

P.S. I use arch btw

Nvidia

TBD <https://habr.com/ru/companies/hostkey/articles/835058/>

Монтирование самбы на Ubuntu server

Чтобы подключить удаленную папку через SMB (версии 2 и выше) к Ubuntu с помощью консоли Bash, выполните следующие шаги:

1. Установите необходимые пакеты

```
sudo apt update
sudo apt install cifs-utils
```

2. Создайте точку монтирования

Создайте папку, куда будет монтироваться удаленный ресурс:

```
sudo mkdir -p /mnt/smb-share
```

3. Подключите удаленную папку

Используйте команду `mount` для подключения:

```
sudo mount -t cifs -o username=USERNAME,password=PASSWORD,vers=2.0 //SERVER_ADDRESS/SHARE_NAME /mnt/smb-share
```

- `USERNAME` — имя пользователя для доступа к SMB-ресурсу.
- `PASSWORD` — пароль пользователя.
- `SERVER_ADDRESS` — IP-адрес или имя хоста SMB-сервера.
- `SHARE_NAME` — имя общего ресурса на сервере.
- `vers=2.0` — указание версии протокола SMB (можно заменить на `vers=3.0`, если требуется версия 3).

Если вы хотите ввести пароль вручную или оставить его в безопасности, не указывайте его в команде, и вам будет предложено ввести его после выполнения команды.

4. Проверьте подключение

Проверьте доступ к монтированной папке:

```
ls /mnt/smb-share
```

5. Автоматическое монтирование (опционально)

Чтобы подключение выполнялось автоматически при загрузке системы:

1. Откройте файл `/etc/fstab` для редактирования:

```
sudo nano /etc/fstab
```

2. Добавьте строку:

```
//SERVER_ADDRESS/SHARE_NAME /mnt/smb-share cifs  
username=USERNAME,password=PASSWORD,vers=2.0 0 0
```

3. Сохраните файл и примонтируйте ресурсы:

```
sudo mount -a
```

Если хотите хранить пароль отдельно, создайте файл `/etc/samba/credentials`:

```
sudo nano /etc/samba/credentials
```

Содержимое:

```
username=USERNAME  
password=PASSWORD
```

Защитите файл:

```
sudo chmod 600 /etc/samba/credentials
```

И обновите запись в `/etc/fstab`:

```
//SERVER_ADDRESS/SHARE_NAME /mnt/smb-share cifs credentials=/etc/samba/credentials,vers=2.0 0 0
```

Теперь монтирование будет происходить безопасно и автоматически.

АВТО

Чтобы монтирование SMB-папки выполнялось автоматически при загрузке системы, выполните следующие шаги:

1. Настройка файла `/etc/fstab`

Откройте файл `/etc/fstab` для редактирования:

```
sudo nano /etc/fstab
```

Добавьте строку в конец файла:

```
//SERVER_ADDRESS/SHARE_NAME /mnt/smb-share cifs  
credentials=/etc/samba/credentials,vers=2.0,icharset=utf8 0 0
```

Расшифровка параметров:

- `//SERVER_ADDRESS/SHARE_NAME` — путь к SMB-ресурсу (например, `//192.168.1.10/share`).
- `/mnt/smb-share` — локальная точка монтирования.
- `cifs` — тип файловой системы.
- `credentials=/etc/samba/credentials` — путь к файлу с учетными данными.
- `vers=2.0` — версия протокола SMB (можно использовать `vers=3.0`, если сервер поддерживает SMBv3).
- `icharset=utf8` — кодировка для корректного отображения имен файлов.
- `0 0` — параметры для автоматического монтирования.

2. Создание файла с учетными данными

Создайте файл для хранения имени пользователя и пароля:

```
sudo nano /etc/samba/credentials
```

Добавьте следующие строки:

```
username=USERNAME
```

```
password=PASSWORD
```

Сохраните файл и закройте редактор.

Защитите файл от несанкционированного доступа:

```
sudo chmod 600 /etc/samba/credentials
```

3. Проверка монтирования

После настройки, выполните команду:

```
sudo mount -a
```

Если папка примонтировалась без ошибок, настройка выполнена правильно.

4. Перезагрузка системы

Перезагрузите компьютер, чтобы убедиться, что папка монтируется автоматически:

```
sudo reboot
```

После загрузки проверьте содержимое точки монтирования:

```
ls /mnt/smb-share
```

Теперь папка будет автоматически подключаться при каждой загрузке системы.